

Ablauf

10:00 **Begrüßung**

Dr. Sandra Schulz, TU Dresden

10:15 **Keynotes:**

Gesundheitsförderliche Führung

Alexander Purbs, Universität Heidelberg

Serious Games und Gamification – Wie Spiele das Leben von morgen beeinflussen

Dr. Helge Fischer, TU Dresden

11:15 *Kaffeepause*

11:30 **Show & Tell:** Interaktive Vorstellung der Projektergebnisse an Stationen:

- ❖ **Station 1: Das Lernspiel „Stress-Rekord“**
Dr. Sandra Schulz, Björn Adelberg, Sam Toorchi Roodsari
- ❖ **Station 2: Spielmechanik und Design des Spiels**
Cornelia Schade, Katharina Hammel
- ❖ **Station 3: Begleitmaterial der Weiterbildung**
Elena Dumont, Nadine Schaarschmidt

12:15 *Mittagspause*

13:15 **Show & Tell:** Interaktive Vorstellung der Projektergebnisse an Stationen:

- ❖ **Station 4: Erprobung bei den Praxispartnern**
Stefan Wolfram, Dietmar Koch
- ❖ **Station 5: Transfer des Lernspiels**
Nadine Lange
- ❖ **Station 6: Evaluationsergebnisse**
Nadine Schaarschmidt

14:00 *Kaffeepause*

14:15 **Diskussion:** Erarbeitung von Verwertungs- und Anknüpfungsmöglichkeiten an Thementischen:

- ❖ **Thementisch 1: Potenziale und Hemmnisse des Lernspiels**
Nadine Lange, Elena Dumont
- ❖ **Thementisch 2: Implementierung des Lernspiels in die Praxis**
Stefan Wolfram, Dietmar Koch
- ❖ **Thementisch 3: Wissenschaftliche Verwertung**
Dr. Sandra Schulz, Cornelia Schade

15:00 **Zusammenfassung und Abschluss**

15:30 *Ende der Veranstaltung*